

Zasady rekrutacji do udziału w Warsztatach
pn.: *Game it Away: nauka przedsiębiorczości poprzez tworzenie gier*
w ramach projektu Game it Away! – Entrepreneurship Education through Game Design & Maker-
Centred Learning, finansowanego z programu Erasmus+

I. Idea Warsztatów

Ideą Warsztatów jest przetestowanie, opracowanego w ramach projektu, programu szkoleniowego, którego celem jest rozwój kompetencji z zakresu przedsiębiorczości poprzez tworzenie gier.

II. Organizator Warsztatów

Organizatorem Warsztatów jest Wydział Inżynierii Zarządzania Politechniki Białostockiej.

III. Grupa docelowa

Uczestnikami Warsztatów będą studenci Politechniki Białostockiej. W trzech edycjach warsztatów weźmie udział co najmniej 36 osób (w ramach jednej edycji co najmniej 12 osób), przy czym przy rekrutacji zachowane będą następujące wytyczne projektowe:

- a. zakwalifikowane (w ramach jednej edycji Warsztatów) maksymalnie 4 osób z jednego kierunku studiów;
- b. zasady równości szans i niedyskryminacji, w tym dostępności dla osób z niepełnosprawnościami;
- c. zasady równości kobiet i mężczyzn.

IV. Informacje dodatkowe

1. Udział w Warsztatach jest całkowicie bezpłatny, finansowany w 100% ze środków UE.
2. Przewiduje się 3 edycje 3-dniowych Warsztatów, w każdej z nich weźmie udział inna grupa studentów.
3. Warsztaty odbędą się na Wydziale Inżynierii Zarządzania Politechniki Białostockiej w 3 różnych terminach:
edycja 1. 26-28 lutego 2024;
edycja 2. 20-22 marca 2024;
edycja 3. 23-25 kwietnia 2024.

V. Zasady rekrutacji

1. Rekrutacja do udziału w Warsztatach będzie prowadzona w dniach 30-31 stycznia 2024 roku za pomocą formularza zgłoszeniowego udostępnionego online na stronie WIZ PB o 9:00 w dniu rozpoczęcia rekrutacji. Jeśli zajdzie potrzeba, przewiduje się rekrutację uzupełniającą.
2. O zakwalifikowaniu do udziału w Warsztatach decyduje kolejność zgłoszeń, przy zachowaniu wytycznych projektowych opisanych w punkcie III niniejszych Zasad.